Tools

Labb 1 – C# console application

Labbens målsättning

Eleven ska få en första introduktion till C# med skyddsnät, endast konsollapplikation.

# Uppgift

Skriv ett enkelt turbaserat spel i konsollen i C#.  
Ni ska skriva en liten textbaserad gamedev-simulator.  
Som vanligt får ni jobba i par.  
  
I spelet har man ett litet indieföretag som har:  
**\* Arbetare som har löner**

- Varje arbetare har en skillevel också. Högre skillevel kostar mer pengar per månad.   
- Man kan när som helst anställa en ny arbetare. Förslag är att randomiza fram ett antal man kan välja mellan.

**\* Släppta titlar som drar in pengar (mest vid release, sen minskar det)**

- Man kan välja att starta ett nytt projekt och delegera ett antal anställda på det.  
- Varje spel har en procenträknare som visar hur klart det är.  
- När man startar ett nytt projekt kan man välja en svårighetsgrad på det. Destu svårare det är, destu långsammare blir spelet färdigt. Den totala summan av alla ens anställda skillevel avgör hur snabbt procentmätaren rör sig.  
- När ett spel är färdigt får det ett metascore som är baserat på dess svårighetsgrad. Hur mycket pengar man drar in på spelet påverkas av ett spels metascore.  
- Man kan välja att släppa spel tidigare än 100%, metascoren minskar då.  
- Det går att ha igång flera titlar samtidigt.

**\* Pengar i företaget**

- Inkomster och utkomster beräknas varje måndag/runda.  
- Tar pengarna slut blir man game over  
- Man börjar med en summa som ni själv bestämmer.

**\* Lokalutrymme som kostar pengar**

- Om man inte har tillräckligt med utrymme kan man inte anställa fler.  
 - Större yta kostar mer pengar per månad

**\* Reklam**

- Kan köpas för pengar och kan öka försäljning på ett specifikt spel

Se till att kolla hur man använder bla:  
- Containers  
- Klasser  
- Arv  
- Properties  
- Delegates (om ni får in det någonstans)